

1. Να γίνει πρόγραμμα που να ζητάει συνέχεια χαρακτήρες από τον χρήστη μέχρι να πατήσεις τον χαρακτήρα \*. Να μετράει και να τυπώνει πόσους χαρακτήρες έδωσες. Να μετράει και να τυπώνει πόσους χαρακτήρες έδωσες. Να γίνει με 3 τρόπους:

- (α) DO WHILE, LOOP  
 (β) DO UNTIL, LOOP  
 (γ) DO, LOOP WHILE

```
PRINT "DWSE SEIRA TYXAIWN XARAKTHRWN:"
DO WHILE Z$<>"*"
  LET I=I+1
  PRINT "DWSE TON "; I; "ο ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ"
  INPUT Z$
  PRINT Z$; I; "ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ"
LOOP
END
```

' alliws

```
PRINT "DWSE SEIRA TYXAIWN XARAKTHRWN:"
DO UNTIL Z$="*"
  LET I=I+1
  PRINT "DWSE TON "; I; "ο ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ"
  INPUT Z$
  PRINT Z$; I; "ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ"
LOOP
END
```

' alliws

```
j%=0
DO
INPUT c$
j%=j%+1
LOOP WHILE c$<>"*"
PRINT j%
END
```

---

2. Να γίνει πρόγραμμα που να ζητάει διαδοχικά από τον χρήστη έναν ακέραιο αριθμό, μέχρι αυτός να δώσει την τιμή 0 (οπότε το πρόγραμμα θα σταματάει να τρέχει). Για κάθε τιμή που θα δίνει ο χρήστης θέλουμε να εμφανίζει/εκτυπώνει όλους τους αριθμούς από το 1 μέχρι αυτή την τιμή. π.χ. για 5 να εμφανίζει:

```
1
2
3
4
5
```

Η άσκηση να λυθεί με:

- (α) DO WHILE και (β) DO UNTIL.

```
INPUT y%
i%=1
DO WHILE i%<=y%
PRINT i%
i%=i%+1
LOOP
```

```
INPUT y%
i%=1
DO UNTIL i%>y%
PRINT i%
i%=i%+1
LOOP
```

---

3. Ίδιο με το προηγούμενο μόνο που τώρα κάνει διάκριση στον αριθμό εάν είναι θετικός ή αρνητικός και ανάλογα εμφανίζει τα εξής:

Πχ. Δίνω 5 Εμφανίζει: 0	Δίνω -5 Εμφανίζει: -5
1	-4
2	-3
3	-2
4	-1
5	0

```
DO
INPUT x%
IF x%>0 THEN
FOR I%= 0 TO x%
PRINT I%
NEXT I%
ELSE
FOR I%= x% TO 0
PRINT I%
NEXT I%
END IF
LOOP WHILE x%<>0
```

END